Agile Parking

Plano de Projeto

# Introdução

Esse documento é um guia para o planejamento das atividades do desenvolvimento do sistema Agile Parking.

# Organização do Projeto

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Membro da Equipe** | **Engenheiro de Software** | **Engenheiro de Testes** | **Projetista** | **Designer** | **Analista de Requisitos** |
| Valdeneir Wendell | X |  | x | x | X |
| Osmar Alves |  | X | x | x | X |

# Processo de Desenvolvimento e Métodos de Acompanhamento

O ciclo de vida do projeto será baseado no OpenUP, cuja definição é atualmente de responsabilidade da equipe do Eclipse Foundation. A instância do processo para fins de acompanhamento está disponível na web através da URL <http://processo.jarley.com>.

O OpenUP prevê o desenvolvimento em 4 fases distintas: Concepção, Elaboração, Construção e Transição, com as seguintes disciplinas e artefatos:

* Planejamento: Plano de Projeto, Lista de Itens de Trabalho, Lista de Risco e dos Plano de Iteração.
* Requisitos: Documento de Visão, Especificação de Requisitos e Requisitos Complementares.
* Design: Projeto da Arquitetura, Diagramas UML e Modelagem do Banco de Dados.
* Código: Código Fonte.
* Testes: Especificação de Casos de Testes e Planilha de Execução de Testes.
* Distribuição: Arquivos binários para distribuição e instalação do produto.

O acompanhamento das atividades ocorrerá diariamente com as atividades de desenvolvimento e semanalmente para atualizar o progresso do projeto como um todo. O artefato oficial para acompanhamento é a Lista de Itens de Trabalho. Ao final de cada atividade, o Estado Atual e as Horas Trabalhadas serão atualizados pelo responsável da tarefa. A estimativa de esforço será baseada no método descrito no OpenUP.. Objetivos e Marcos do Projeto

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Fase** | **Iteração** | **Objetivos Primários** (riscos e cenários de casos de uso) | **Início Programado ou Marco** | **Velocidade Alvo** |
| Concepção | I1 | Objetivo: Fechar o escopo do projeto   1. Configuração do Ambiente; 2. Descrever a visão, os riscos, os Itens de trabalho, Plano de Projeto e Plano de Interação; | Período: 09/03/2015 a 23/03/2015 | 15 |
| Elaboração | E1 | Objetivo: Refinar os requisitos e implementar.   1. Alterar Plano de Projeto, criar Plano de Iteração E1, atualizar lista de Itens. 2. Refinar Requisitos; 3. Implementar Casos de Uso Registrar Entrada e Manter Cadastro; 4. Criar Projeto UML; | Período: 11/05/2015 a 18/05/2015 | 16 |
| Elaboração | E2 | Objetivo: Refinar requisitos e implementar.  1 Alterar Plano de Projeto, Criar Planos de Iterações (E2, C1 e C2), Atualizar Lista de Itens.  2. Refinar Requisitos.  3. Implementar Casos de Uso Realizar reserva de vaga, Realizar Login e Cadastrar Estacionamentos  4. Criar Projeto UML; | Período: 03/09/2015 a 01/10/2015 | 16 |
| Construção | C1 | Objetivo: Refinar requisitos e implementar  1. Refinar Requisitos.  2. Implementar Caso de Uso Encontrar Estacionamentos  3. Criar Projeto UML; | Período: 01/10/2015 a 05/11/2015 | 16 |
| Construção | C2 | Objetivo: Refinar requisitos e implementar  1. Refinar Requisitos.  2. Implementar Casos de Uso Manter Cadastros de Clientes e Mostrar Estatísticas  3. Criar Projeto UML; |  |  |

# Deployment e Distribuição

A distribuição do Agile Parking ocorrerá através da publicação dos executáveis nos servidores de aplicação sempre que uma nova versão estiver disponível. A atualização deverá manter todas as configurações anteriores dos usuários e deverá ser transparente em todo o processo.

# Lições Aprendidas

N/D